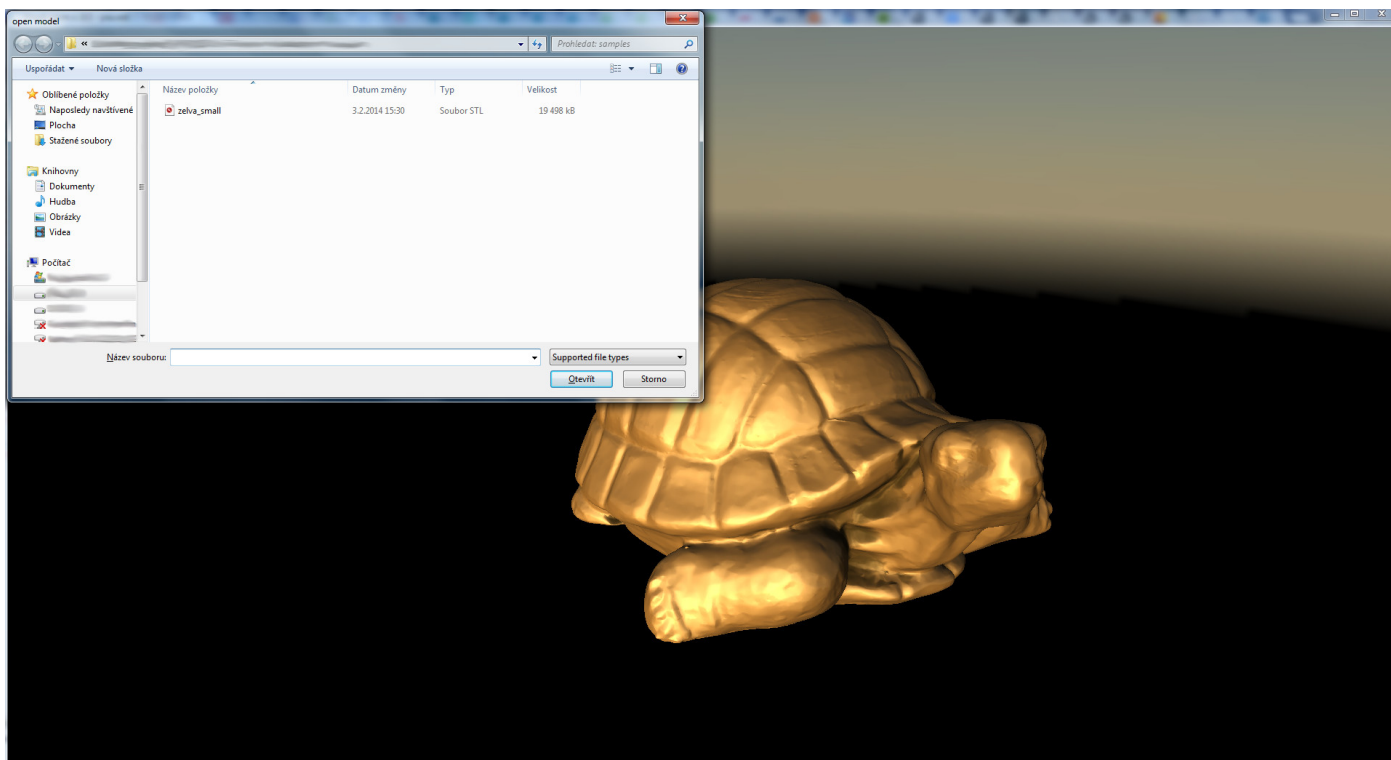


Vizualizační prostředí pro strojírenské a umělecké aplikace



Apollo ID: 27436

Datum: 19.12.2013

Typ projektu: R - software

Autoři: Ing. Tomáš Koutecký, Ing. David Paloušek, Ph.D.

Popis funkce:

Vizualizační prostředí umožňuje zobrazovat modely ze strojírenských i uměleckých aplikací. Umožňuje načítat modely ve standardizovaných formátech .stl, .3dm a .dae. Dále umožňuje načítat okolní prostředí, ve kterém se objekt zobrazuje.

Popis algoritmu

Software je vyvinut v prostředí Visual Studio (C++) s využitím OpenGL 2.1

Technické a programové požadavky

Microsoft Windows XP a vyšší

Grafická karta podporující OpenGL 2.1

Popis použití

Po načtení okolního prostředí a modelu může uživatel zobrazeným modelem otáčet a "procházet" kolem něj. Změnou konfiguračního souboru je možné zapnout režim pasivní stereoskopie.

Vazba na projekt

FAVU/FSI-J-13-1905

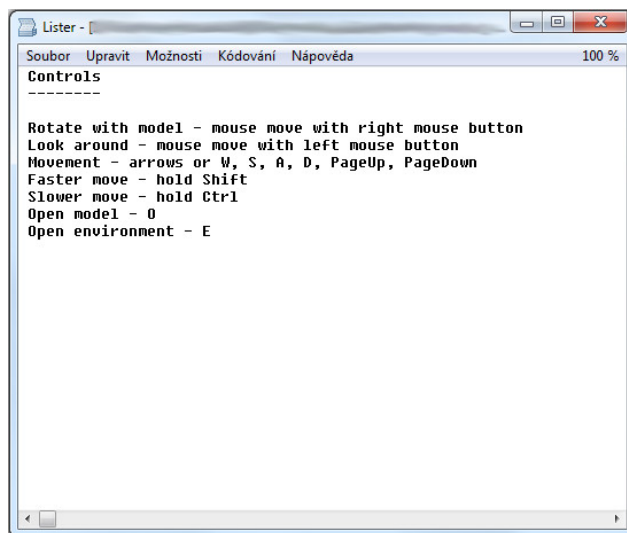
Licenční podmínky

K využití výsledku jiným subjektem je vždy nutné nabytí licence. Poskytovatel licence na výsledek nepožaduje licenční poplatek.

Kontaktní osoba

Ing. Tomáš Koutecký, 541143232, koutecky@fme.vutbr.cz

Dokumentace grafického uživatelského rozhraní



Prohlašuji, že popsaný výsledek naplňuje definici uvedenou v Příloze č. 2 Metodiky hodnocení výsledků výzkumu, experimentálního vývoje a inovací pro rok 2013, a že jsem si vědom důsledků plynoucích z porušení § 14 zákona č. 130/2002 Sb. (ve znění platném od 1. července 2009). Prohlašuji rovněž, že na požádání předložím technickou dokumentaci výsledku.

Ing. Tomáš Koutecký